



OMMATEA-X2

CÁMARA OBLICUA HD

Ommatea-x2 es una cámara oblicua ligera desarrollada de forma independiente por SureStar, que puede integrarse en Genius, Skylark y la serie completa de otros productos LiDAR para vehículos aéreos no tripulados de Surestar. Se caracteriza por su alta integración, fácil manejo, peso ligero, gran campo de visión, almacenamiento masivo, interfaz interactiva GNSS, etc. La interfaz de software abierta permite a los clientes realizar un desarrollo secundario de las aplicaciones.

CARACTERÍSTICAS



88° x 37°
FOV

50M pixels
Fotografía oblicua



256GB
Memoria de

423g
Peso ultra ligero



Simple & conveniente

Encendido/apagado automático
Exportación de fotos a través del puerto USB
Exposición del obturador controlada por señales externas Compatible con disparo continuo
(intervalos mínimos de 1 s)



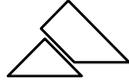
Multi-interface

Interfaz interactiva GNSS, cómoda para localizar el lugar y la hora de disparo
Las fotos de varios vuelos se almacenan en carpetas separadas para facilitar el posterior procesamiento en grupo
La interfaz de software abierta permite el desarrollo secundario

ÁREAS DE APLICACION



Ciudades digitales



Mapeo Topografico



Agricultura y
levantamiento
forestal



Inspección de líneas
de transmisión

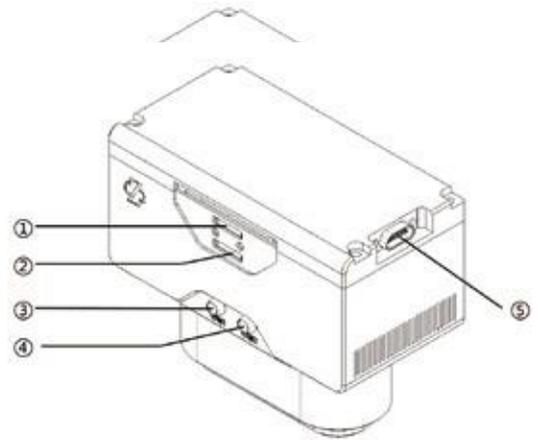


Alertas de
deslizamientos o
avalanchas

ESPECIFICACIONES

Modelo	Ommatea-X2
Distancia minima de enfoque	50m
Intervalo mínimo de disparo	1.0s
Longitud Focal	f=25mm
Longitud focal Equivalente	37.5mm
Pixeles efectivos	>5000w
FOV	88° x37°
Peso	423g
Tamaño del Pixel	3.76um
Memory capacity	256GB
Temperatura de trabajo	-20°C~55°C
Temperatura de guardado:	-35°C~70°C12
Suministro de energía	~28 V DC
Promedio de consumo de energía	<15W
Dimensiones	114.5mmx95.5mmx59mm

DIAGRAMA DEL EQUIPAMIENTO



- ①、USB port 1
- ②、USB port 2
- ③、Indicator light 1
- ④、Indicator light 2
- ⑤、Compound interface



Contacto:



**ALTITUDE
GEOSPATIAL
INCORPORATED**
Colombia

Fernando Casas

✉ fernando.casas@altitudegeospatial.com

📞 +57 3028460134

📱 +57 301 652 6194